AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD
CANDIDATURA N. 5286
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	POPPI
Codice meccanografico	ARIC83000R
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA COLLE ASCENSIONE 3
Provincia	AREZZO
Comune	POPPI
CAP	52014
Telefono	0575529028
Email	ARIC83000R@istruzione.it
Sito web	www.poppiscuola.edu.it
Numero Alunni	195
Plessi	ARIC83000R ARAA83001N ARAA83002P AREE83001V AREE83002X ARMM83001T ARMM83002V

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	ARIC83000R - POPPI
Codice candidatura	5286
Importo totale richiesto	€ 50.103,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	5
Data Delibera Collegio docenti	25/10/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	35/
Data Delibera Consiglio d'istituto	11/11/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A2.B - STORYTELLING DIGITALE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B - CAMMINIAMO INSIEME	€ 44.043,00
TOTALE PROGETTI	€ 50.103,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI			
Sottoazione	**Tipologia modulo**	**Titolo**	**Importo**
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	ENGLISH: WE CAN!	€ 5.601,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	GRUFFALÒ	€ 5.601,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Ripartiamo...con l'italiano	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	GIOCHIAMO CON LE PAROLE	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	LA MAGIA DELLE PAROLE	€ 5.601,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Geometri@mano	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	PROBLEMI?… NON SONO UN PROBLEMA	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	GIOCANDO CON LA MATEMATICA	€ 5.448,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Story-telling, narrazione digitale: raccontami una storia	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 50.103,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: STORYTELLING DIGITALE
ESO4.6.A2
ESO4.6.A2.B

Titolo	ESO4.6.A2.B - STORYTELLING DIGITALE
Descrizione	Utilizzo dello story-telling digitale per avvicinare il bambino alla narrazione al fine di promuovere meglio valori ed idee, per mettere in luce eventi della realtà e spiegarli secondo una logica di senso, in un contesto in cui grande risalto assumono le competenze digitali .
Codice CUP	E34D24004370007
Data inizio prevista	20/09/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Numero moduli	1
Importo richiesto	€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	52767 - Story-telling, narrazione digitale: raccontami una storia
Descrizione	Il percorso è progettato per sviluppare le competenze di scrittura creativa degli studenti attraverso una serie di attività coinvolgenti e stimolanti. Gli allievi saranno coinvolti in attività di brainstorming e giochi creativi per generare parole chiave e concetti. Quindi si passerà alla creazione di personaggi e ambientazioni da realizzarsi attraverso un laboratorio artistico dove gli studenti avranno l'opportunità di disegnare e descrivere i personaggi delle loro storie. Inoltre saranno incoraggiati a creare ambientazioni e contesti unici che contribuiranno alla ricchezza delle loro narrazioni. Gli obiettivi sono progettati per fornire agli alunni un'esperienza completa e stimolante nel processo di apprendimento della scrittura creativa, che si realizzano attraverso lo sviluppo delle competenze narrative, stimolazione della creatività, l'espressione individuale, la consapevolezza della propria voce narrativa e di esplorazione delle emozioni nelle storie. Sarà favorito l'apprendimento attivo con l'integrazione di strumenti digitali, quali app per la creazione di storie digitali, che arricchiranno l'esperienza di apprendimento. Il percorso formativo sarà monitorato in itinere attraverso l'utilizzo di rubriche di valutazione e autovalutazione degli alunni.
Data inizio prevista	20/09/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Story-telling, narrazione digitale: raccontami una storia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

Progetto: CAMMINIAMO INSIEME
ESO4.6.A1
ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - CAMMINIAMO INSIEME
Descrizione	Riduzione dei divari sulle competenze di base, inglese, italiano e matematica compresa educazione civica nei bambini della scuola primaria con attività che utilizzano anche il gioco per favorire l'apprendimento. Si privilegerà l'utilizzo di piattaforme che avviano il bambino anche verso le competenze digitali unendo sia il contenuto che l'aspetto ludico con attività giocose.
Codice CUP	E34D24004360007
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/11/2026
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 44.043,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	50221 - Ripartiamo...con l'italiano
Descrizione	Unendo attività giocose e ludiche ad altre più tradizionali, il modulo è progettato per coinvolgere gli alunni sviluppando competenze linguistiche, lessicali e grammaticali. Si mirerà a stimolare l'interesse per la lingua italiana, la grammatica e l'espansione del vocabolario degli studenti anche mediante attività divertenti e coinvolgenti in forma ludica, tipo giochi di associazione, caccia alle parole, attività con flashcards, attività digitali interattive, uso di Lim . OBIETTIVI: promuovere la partecipazione attiva, sviluppare le abilità comunicative, favorire l'integrazione tra studenti con miglioramento delle competenze, prevenire l'insuccesso scolastico. CONTENUTI: Esperienze linguistiche per l'apprendimento della lingua italiana con attenzione al linguaggio sia orale che scritto (migliorare l'uso della lingua parlata per le esigenze della comunicazione quotidiana; arricchire il vocabolario di base, intervenire nel recupero delle difficoltà ortografiche e grammaticali, realizzare interventi per la facilitazione degli apprendimenti). METODOLOGIE: didattica laboratoriale
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Ripartiamo...con l'italiano

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	50227 - ENGLISH: WE CAN!
Descrizione	Il progetto si basa su un approccio ludico e coinvolgente di apprendimento della L2, a partire dalla lettura animata di una storia.Verranno proposte semplici attività di ascolto e dialogo, giochi, canzoni, flashcards, attività manipolative, di drammatizzazione ed elementi multimediali. Grazie ad una metodologia ludica e interattiva (brainstorming, circle time, cooperative learning, role play) gli alunni potranno arricchire vocabolario e strutture lessicali, sviluppare capacità di attenzione, concentrazione, comprensione e favorire atteggiamenti positivi verso l'apprendimento della L2.
Data inizio prevista	12/01/2026
Data fine prevista	30/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ENGLISH: WE CAN!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	50223 - Geometri@mano
Descrizione	Percorso laboratoriale finalizzato a sviluppare sul piano pratico, i concetti, le linee, le forme geometriche: osservare, operare, riflettere, concettualizzare. La fase manipolativa partirà da attività esplorative che guideranno gli alunni alla costruzione di forme geometriche avvalendosi anche della tecnica degli origami e attraverso il TANGRAM. Approfondiranno così la conoscenza dell'universo geometrico, passando alla sua rappresentazione simbolica in forma grafica su foglio cartaceo ed elettronico, con l'utilizzo di apposite app. L'impostazione metodologica mira a sviluppare le capacità logico-matematiche in maniera creativa e pratica. Si lavorerà individualmente o a piccoli gruppi. Al termine del percorso, gli alunni saranno in grado, partendo dalla realtà, di utilizzare i concetti geometrici appresi
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Geometri@mano

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	50225 - GIOCHIAMO CON LE PAROLE
Descrizione	La lingua italiana costituisce il primo strumento di comunicazione e di accesso ai saperi, mezzo decisivo per l'esplorazione del mondo, l'organizzazione del pensiero, la riflessione sull'esperienza. La comunicazione nella lingua madre è anche capacità di saper interagire correttamente e in modo creativo sul piano linguistico in un'intera gamma di contesti culturali e sociali. Il modulo mira non solo a promuovere il potenziamento delle basi della letto-scrittura ma anche comportamenti corretti di cittadinanza attiva e responsabile. Pertanto, giochi, letture, racconti, finalizzati al rinforzo delle capacità espressive, comunicative e logiche, saranno ambientati in situazioni che permetteranno di esprimere valori di cittadinanza, sostenibilità ambientale, correttezza di rapporti interpersonali, scelte civiche consapevoli, atteggiamenti di tolleranza, uso responsabile delle tecnologie. Per la realizzazione dell'intervento si adotterà una didattica attiva, fondata su domande-stimolo, giochi di ruolo,apprendimento cooperativo, brainstorming, problem-solving, che coinvolgerà anche i nuovi linguaggi multimediali, piattaforme digitali, laboratori di lettura creativa e teatrali.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

GIOCHIAMO CON LE PAROLE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	50233 - LA MAGIA DELLE PAROLE
Descrizione	Il modulo è progettato per coinvolgere gli alunni in attività ludiche e creative volte a sviluppare competenze linguistiche, lessicali e comunicative attraverso il gioco con le parole. Si mirerà a stimolare l'espansione del vocabolario degli studenti mediante attività divertenti e coinvolgenti: giochi di associazione, caccia alle parole, attività con flashcards, drammatizzazione di letture, il tutto finalizzato al rinforzo delle capacità espressive, comunicative e logiche. Al fine di migliorare la comunicazione nella lingua italiana saranno promosse attività di scrittura creativa: creazione di poesie visive e fumetti. Gli obiettivi prevalenti saranno: l'ampliamento del repertorio lessicale al fine di migliorare la comprensione; l'uso appropriato delle parole apprese; il potenziamento delle competenze comunicative e narrative. Sarà favorito l'apprendimento attivo con l'integrazione di strumenti digitali, quali app per la creazione di fumetti parlanti, che arricchiranno l'esperienza di apprendimento. L'apprendimento esperienziale con l'utilizzo dei mediatori digitali permetterà un ampliamento della produzione scritta e orale. Il percorso formativo sarà monitorato in itinere attraverso l'utilizzo di rubriche di valutazione e autovalutazione degli alunni.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

LA MAGIA DELLE PAROLE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	50234 - PROBLEMI?… NON SONO UN PROBLEMA
Descrizione	Percorso laboratoriale che si pone come finalità generale l'affinamento delle capacità logiche di base implicate nell'apprendimento delle strategie di soluzione dei problemi e la promozione di attività nel problem solving. Attraverso la didattica ludica, le piattaforme digitali e la metodologia per scoperta, gli alunni saranno guidati dall'insegnante per non avere più timore della lettura, comprensione e risoluzione dei problemi matematici.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PROBLEMI?... NON SONO UN PROBLEMA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	50230 - GIOCANDO CON LA MATEMATICA
Descrizione	Il modulo mira a fare avvicinare le alunne e gli alunni al mondo matematico attraverso modalità ludiche, che renderanno divertente e proficuo l'apprendimento di concetti numerici di base.Verrà stimolato l'interesse verso la matematica con l'esplorazione di alcuni giochi che coinvolgeranno il pensiero logico-matematico. Ci soffermeremo sull'analisi degli aspetti fondamentali della disciplina. Saranno previsti anche giochi matematici digitali ai quali seguiranno momenti di riflessione. L'approccio metodologico cooperativo, basato sul problem-solving, favorirà la collaborazione e la comunicazione degli allievi.I processi di apprendimento saranno verificabili attraverso l'osservazione continua e le rubriche di valutazione.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

GIOCANDO CON LA MATEMATICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	50228 - GRUFFALÒ
Descrizione	Il progetto " GRUFFALÒ ” è un approccio innovativo e coinvolgente al processo di apprendimento della lingua inglese per gli studenti di scuola primaria. Il progetto proposto si focalizzerà sulla storia "GRUFFALÒ ”di Julia Donaldson . Tale narrazione servirà da fulcro per l'apprendimento della lingua inglese. Le attività si baseranno su funzioni, lessico e strutture linguistiche già acquisite dagli alunni. Le attività partiranno dalla visione e dalla lettura della storia in lingua inglese. A seguire gli alunni creeranno un lapbook con immagini e didascalie. Si privilegeranno attività sotto forma di gioco dove gli alunni saranno incoraggiati ad esprimersi in lingua straniera. Si faranno attività laboratoriali e drammatizzazioni. Si farà uso, inoltre, di dispositivi digitali per eseguire attività specifiche di avvio delle lezioni e/o di verifica. Gli alunni saranno messi nelle condizioni di ampliare e approfondire le abilità comunicative in lingua inglese, attraverso un’esperienza più diretta e concreta, sia delle funzioni linguistiche, sia della capacità di ascolto e produzione. La verifica spazierà dalle attività di role play, ai giochi linguistici, ai quiz a squadre, alla peer evaluation.
Data inizio prevista	12/01/2026
Data fine prevista	30/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	AREE83002X
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO				
GRUFFALÒ				
Tipo Costo	**Voce di costo**	**Modalità calcolo**	**Valore unitario**	**Importo**
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
TOTALE				€ 5.601,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell’approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei